

**Secretarul general al Municipiului Brașov**  
**Biroul Informații Publice și Mass-media**

**Nr. Înregistrare: 91893/17.06.2024**  
**Indicativ Dosar: IV**

**Raport întocmit în baza Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională**  
**Proiect de hotărâre pentru aprobarea documentației de urbanism**  
**PUZ “ Actualizare PUZ aprobat cu HCL 339/2013”, Municipiul Brașov, str. Merilor FN,**  
**inițiator Covaliu Visarion Alin pentru Dobrotescu Maria Monica și alții**

Activități:

- I.** Publicarea documentației pe site-ul Primăriei Brașov:  
[https://www.brasovcity.ro/ro/consiliul\\_local/proiecte\\_de\\_hotarare\\_dezbatere\\_publica/27591/](https://www.brasovcity.ro/ro/consiliul_local/proiecte_de_hotarare_dezbatere_publica/27591/) , pe pagina de internet [www.brasovcity.ro](http://www.brasovcity.ro), în data de 17.04.2024;
- II.** Stabilirea perioadei pentru primirea propunerilor, sugestiilor și opiniilor cu valoare de recomandare – 17.04.2024- 30.04.2024;
- III.** Transmiterea proiectului de hotărâre, a referatului de aprobare, a raportului de specialitate, a Regulamentului și a planșelor de reglementări urbanistice către mass-media – 18.04.2024;
- IV.** Primirea propunerilor. În perioada legală nu s-a primit nicio adresă în scris cu propuneri/opinii/ sugestii privind acest proiect de act normativ.
- V.** În conformitate cu prevederile Legii nr.52/2003 cu modificările și completările ulterioare, art. 7, alin.(1), privind transparența decizională nu a existat o cerere formulată în scris de către o asociație legal constituită sau de către o altă autoritate publică pentru organizarea unei întâlniri publice;
- VI.** În urma evaluării, proiectul nu a fost modificat și va fi supus spre aprobare în ședința Consiliului Local al municipiului Brașov din luna iunie 2024, în forma inițială.

Nr. crt	Propuneri	Nr.
1	Numărul de propuneri de inclus în proiectul de act normativ	0
2	Număr propuneri incluse în proiectul de act normativ	0

Responsabil Legea nr.52/2003  
Sorin Toarcea- Șef B.I.P.M.M

Întocmit:  
Oana Chiriță